

En el Marco del Programa de Desarrollo Divisional para el Mejoramiento Académico y Crecimiento de las Licenciaturas, presenta:

Diseño y construcción de un Objeto de Aprendizaje para propiciar un aprendizaje significativo

Imparte :

Mtra. María de los Ángeles S. Islas

Dirigido sin costo a:

Personal docente de la División de CSH

Cupo: 20 participantes

Duración: 40 horas

Fecha: del 31 de agosto al 29 de septiembre de 2017. (Tiempo de dedicación de 12 a 13 hrs. por semana)

Lugar: En línea plataforma ENVIA

Requisitos:

- Conocimientos básicos de Manejo de Windows y Office.
- Experiencia en el uso de algunas herramientas o software libres, disponibles en Internet.
- Manejo de las TIC como apoyo al proceso de enseñanza y aprendizaje.

Informes e inscripciones:

Coordinación de Educación Continua de la DCSH, en las extensiones 7067 y 7187 y

en la asistencia de las coordinaciones de las licenciaturas con la Lic. Ana Paula Rosado Solís en la extensión 3134 o bien a través del correo electrónico: cshformaciondocente@correo.xoc.uam.mx

CURSO –TALLER V de formación y actualización docente Modalidad en línea

Objetivo: Generar los conocimientos necesarios para que el profesor participante desarrolle un Objeto de Aprendizaje como producto final, a partir del guion didáctico, con el uso de una herramienta de autoría, incorporando las consideraciones en cuanto a tecnología, estándares, reusabilidad y derechos de autor.

Módulo Introductorio.

1. Explorar la plataforma
2. Revisar estrategias de participación y valuación
3. Conocer a los demás participantes
4. Evaluación diagnóstica

Módulo I Los Objetos de Aprendizaje

Sesión 1. Los Objetos de Aprendizaje (OA)

1. ¿Qué son los Objetos de Aprendizaje?
2. Tipos de OA
3. Ventajas y desventajas de los OA

Sesión 2. Los Objetos de Aprendizaje y su uso educativo

1. Teorías pedagógicas que sustentan los OA
2. Uso educativos de los OA
3. Primera evaluación Sumativa

Módulo II El Diseño instruccional y los Objetos de aprendizaje

Sesión 1. Diseño instruccional de un OA

1. El Diseño instruccional
2. Modelos del Diseño instruccional

Sesión 2. Primeros pasos en el diseño de un OA

1. Prioridades educativas
2. Elección de un modelo de Diseño instruccional
3. Los OA y las TIC
4. Segunda Evaluación Sumativa

Módulo III Propuesta de un Objeto de aprendizaje

Sesión 1. Construcción de un OA

1. Estructura interna y externa (metadato)
2. Herramienta web 2.0